



REGIONE SICILIANA
Assessorato Territoriale
ed Ambiente

ARPA
AGENZIA REGIONALE PER LA PROTEZIONE DELL'AMBIENTE



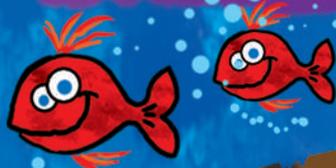
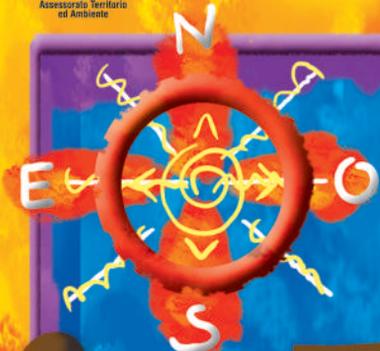
UNIONE EUROPEA



POR Sicilia 2000-2006



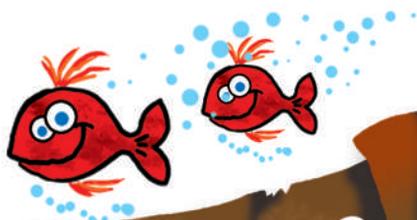
INFEA
INTEGRAZIONE FINANZIARIA
EDUCAZIONE AMBIENTALE



la Mappa del Tesoro

il gioco delle Aree Protette Siciliane

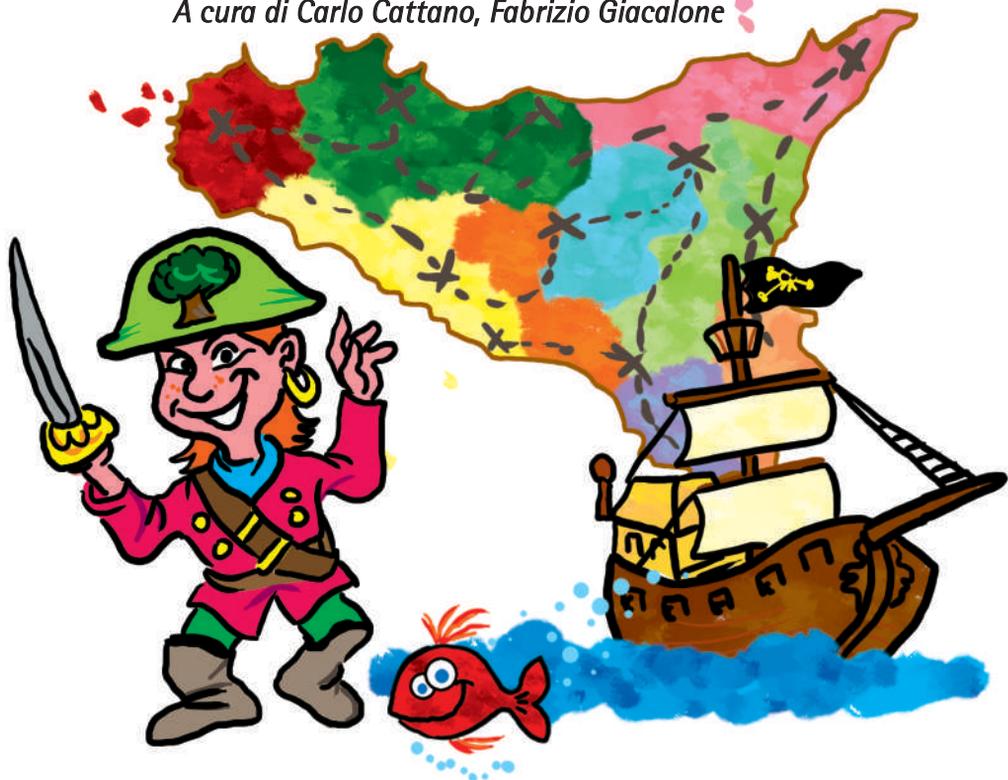




la Mappa del Tesoro

il gioco delle Aree Protette Siciliane

A cura di Carlo Cattano, Fabrizio Giacalone



La Mappa del Tesoro Il Gioco delle Aree Protette Siciliane

Coordinamento e supporto tecnico-operativo
Laboratorio Regionale In.F.E.A.

Progetto

WWF Ricerche e Progetti S.r.l., Union Contact S.r.l., Prodea S.p.A., Italtpress S.r.l.,
Antonello Blandi, Palma Nana Soc. Coop.

Per l'attuazione della misura 1.11 del Complemento di Programmazione
del POR Sicilia 2000/2006 - Azione A2 - Sistemi Territoriali ad Alta Naturalità

Da un'idea di

Fabrizio Giacalone - Palma Nana s.c.

Supervisione

Giovanna Segreto, Calogero Di Chiara, Lucia D'Agostino - ARPA Sicilia

Operatori

Carlo Cattano, Serena Sciabica

Segreteria organizzativa

Simona Cattano, Flavia Vassallo

Progetto grafico e impaginazione

Antonello Blandi

Redazione

Carlo Cattano, Fabrizio Giacalone, Ivana Marcianò

Autori

Il gioco è stato realizzato dalle alunne e dagli alunni delle scuole:

Giovanni XXIII di Paceco (Tp), Antonio De Stefano di Erice (Tp), Lombardo Radice di Custonaci (Tp), E. Fermi di San Vito lo Capo (Tp), Giovanni XXIII di Godrano (Pa), C. Vasi di Corleone (Pa), Minà Palumbo di Castelbuono (Pa), IC di Petralia Soprana (Pa), IC - Petralia Sottana (Pa), Pascoli di Agrigento, Paolo Orsi di Siracusa, Martoglio di Siracusa, Pascoli di Enna, E. Castronovo di Bordonaro (Me), Pascoli di Messina, Marconi di Furci Siculo (Me), Antillo di S. Teresa di Riva (Me), Mirto di Longi (Me), Giovanni XXIII di Aci-reale (Ct), De Roberto di Zafferana Etnea (Ct), Maglie di Zafferana Etnea (Ct), Levi di Maniace (Ct), Crispi di Castiglione di Sicilia (Ct), Dusmet di Nicolosi (Ct), Pluchinotta di S. Agata li Battiati (Ct).

Si ringraziano le professoresse e i professori:

Carmela Campofiorito, Lucia Canino, Andrea Genna, Rosa Mezzapelle, Nazzarena Di Bella, Filippo Adamo, Maria Chiara La Neve, Sergio Leoncioni, Maria Maugeri, Giuseppa Cavallaro, Giuseppa Leotta, Rosaria Scandurra, Giampiero Samperi, Giovanna Gibilisco, Giuseppina Di Marco, Angela Cavallaro, Maria Grazia Lo Palo, Lucia Maugeri, Maria Luisa Costanzo, Rosetta Letizia, Elisa Giuffrida, Domenico Fiorentino, Silvia Spitale, Rosario Faulsi, Maria Currieri, Silvana Bellomo, Anna Maria Provenzano, Giuseppina Moscato, Anna Bica, Giovanna Vienna, Adriana Mirabella, Maria Azzaro, Anna Alfano, Giuseppa Tranchida, Antonino Di Pietro, Maria Stella Romano, Anna Mauro Di Bella, Rosa Raffone, Provvidenza La Bua, Palma Settimo, Domenica Crupi, Rosalba Di Bella, Salvatore Garozzo, Rita Crasci, Antonella Frazzica, Anna Maria Rizzo, Anna Maria Muscolino.

Si ringraziano le Aree Protette che hanno collaborato con le scuole:

RNO Saline di Trapani e Paceco, Bosco San Matteo, RNO Monte Cofano, RNO Zingaro, RNO Bosco della Ficuzza, Rocca Busambra, Parco Regionale delle Madonie, RNI Macalube di Aragona, RNO Fiume Ciane e Saline di Siracusa, AMP Plemmirio, RNS Lago di Pergusa, RNO Laguna di Capo Peloro (Ganzirri), Monti Peloritani, Area Attrezzata Piano Vernà, Parco Regionale dei Nebrodi, AMP Isola dei Ciclopi, Parco Regionale dell'Etna, Parco Fluviale dell'Alcantara.



*Questo è un gioco.
Perché non si può mai dire a qualcuno «Gioca!»*
GREGORY BATESON

La Mappa del Tesoro, il gioco delle Aree Protette Siciliane, è il frutto di un laboratorio di Educazione Ambientale svolto dagli educatori della Palma Nana, per conto dell'ARPA Sicilia, nell'ambito del progetto Natura Sicilia.

Il laboratorio ha coinvolto circa millecinquecento alunni e cinquanta insegnanti, di venticinque scuole del territorio siciliano, che sono andati a "caccia" di informazioni all'interno delle Aree Protette, trasformando la biodiversità, la storia, la letteratura, i miti e l'arte presenti nelle riserve, in domande e pedine del gioco. Il gioco come metodologia di apprendimento, come opportunità e risorsa per chi insegna, come modo per imparare divertendosi, può essere uno strumento per raggiungere insieme uno scopo, impegnarsi per farlo seguendo le regole, rispettare il proprio ruolo e il proprio turno. Metafore dei concetti principi dell'educazione.



come costruire il gioco

I Tesori della Natura

La Sicilia è un luogo talmente vasto da ospitare una grandissima varietà di animali, piante e paesaggi. Immagina per un attimo di attraversarla per intero. Dalle montagne innevate potrai scendere verso il mare, passando per gialle pianure e verdi boschi. Incontrerai vigneti, uliveti, agrumeti, città piene di storia e grandi distese di macchia mediterranea. Potrai incontrare predatori come l'aquila reale e strani roditori come l'istrice. Grandi tesori da scoprire giocando!

Le parti del gioco

All'interno del quaderno troverai gli elementi del gioco (il dado, le pedine, gli alberi, le domande, il tabellone – mappa), alcuni dei quali dovranno essere costruiti.

Il dado

Ritaglia la figura e piegala seguendo le linee tratteggiate. Unisci le facce del dado e incollale con il nastro adesivo o colla.

Le pedine

Scegli la tua pedina e ritagliala (Tempio, Mulino, Palma nana, Mare, Arancio, Vulcano, Cozza, Polifemo, Lucertola). Piega la striscia di carta a triangolo seguendo le indicazioni e incollala nel retro della pedina per farla stare in piedi (vedi pag. 21).

Gli alberi

Ritaglia le sagome degli alberi. Segui le stesse istruzioni indicate per la costruzione delle pedine per farli stare in piedi (vedi pag. 21).

Le domande

All'interno del quaderno troverai 63 cartellini da ritagliare, contenenti 45 domande a risposta multipla, 9 schede imprevisti e 9 schede vuote. Ogni giocatore o squadra dovrà compilare una nuova domanda da inserire nel gioco.

Il Tabellone – Mappa

Il tabellone dove giocare è la mappa della Sicilia. Stacca la pagina centrale del quaderno e il gioco comincia!





DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

**AREA PROTETTA
ISOLA DEI CICLOPI**

Tema: MITI E LEGGENDE

Quale leggenda ci racconta Omero che riguarda le isole dei Ciclopi?

- a) Romolo e Remo
- b) Ulisse e Polifemo
- c) Aci e Galatea

Ulisse e Polifemo

**AREA PROTETTA
ISOLA DEI CICLOPI**

Tema: BIODIVERSITÀ

Quale specie di animale è tipica di queste isole?

- a) La lucertola Podarcis Sicula, o lucertola dei Ciclopi, dalle tipiche macchie rosse
- b) La tartaruga marina Caretta caretta
- c) L'Upupa Upupa epos dal curioso ciuffo

La lucertola Podarcis Sicula

**AREA PROTETTA
ISOLA DEI CICLOPI**

Tema: LETTERATURA

Quale romanzo italiano è ambientato nella zona dell'Isola dei Ciclopi?

- a) Jacopo Ortis di Ugo Foscolo
- b) I Promessi sposi di Alessandro Manzoni
- c) I Malavoglia di Giovanni Verga

I Malavoglia di Giovanni Verga

**AREA PROTETTA
ISOLA DEI CICLOPI**

Tema: STORIA

Da cosa deriva il nome della città Acireale?

- a) Dal greco Acèon che significa Terra dell'aceto
- b) Dal fiume Aci
- c) Dal siciliano "A città"

Dal fiume Aci

**PANTANI DI CAPO PELORO
LAGHI DI GANZIRRI E FARO**

Tema: AMBIENTE

Quali sono le cause della diversa salinità tra i laghi di Ganzirri e Faro?

- a) La distanza dal mare
- b) Il diverso rapporto estensione/volume d'acqua e apporto di acque freatiche
- c) Le diverse quantità di colture di molluschi

Il diverso rapporto estensione/volume d'acqua e apporto di acque freatiche

**PANTANI DI CAPO PELORO
LAGHI DI GANZIRRI E FARO**

Tema: BIODIVERSITÀ

Quale fra le numerose specie di uccelli che si fermano nelle acque dei laghi di Ganzirri e Faro, durante le migrazioni, è quella predominante?

- a) Falchi pescatori
- b) Aironi
- c) Gabbiani

Aironi

**PARCO DELL'ETNA
SENTIERO GROTTA DEL GATTO**

Tema: AMBIENTE

La grotta del gatto da cui prende nome il sentiero è:

- a) Ciò che resta di un condotto lavico solidificato
- b) Un rifugio costruito dall'uomo
- c) Una grotta marina

Ciò che resta di un condotto lavico solidificato

**PARCO DELL'ETNA
SENTIERO GROTTA DEL GATTO**

Tema: MITI E LEGGENDE

Secondo la mitologia greca chi era il dio che abitava all'interno del vulcano Etna?

- a) Marte
- b) Zeus
- c) Efesto

Efesto

**RNO
DI MONTE COFANO**

Tema: AMBIENTE

In quale territorio comunale si trova la Riserva di Monte Cofano?

- a) Marsala
- b) San Vito lo Capo
- c) Castellammare del Golfo

San Vito lo Capo





DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

PARCO DELL'ETNA

Tema: ARTE

A quale temperatura avviene il processo di ceramizzazione della pietra lavica dell'Etna?

- a) A circa 950°C
- b) A 350°C
- c) A 0°C

A circa 950°C

PARCO DELL'ETNA

Tema: BIODIVERSITÀ

Che cosa sta realizzando il parco dell'Etna attorno alla sua sede per salvaguardare la biodiversità del meraviglioso ambiente etneo?

- a) La banca del germoplasma
- b) Le poste dell'Etna
- c) L'Arca di Sant'Antonio

La Banca del germoplasma

MONTI PELORITANI

Tema: MITI E LEGGENDE

Le "dita del diavolo" sono:

- a) Biscotti tradizionali fatti a mano
- b) Antiche incisioni sulla roccia
- c) Malattia infettiva che colpisce le dita

Antiche incisioni sulla roccia

VULCANELLI DELLE MACCALUBBE

Tema: AMBIENTE

Che cosa emettono i vulcanelli delle Maccalubbe?

- a) Zolfo
- b) Metano
- c) Azoto

Metano

PIANO POMO, PARCO DELLE MADONIE

Tema: BIODIVERSITÀ

A Piano Pomo sono presenti "i gioielli delle Madonie". Cosa sono?

- a) Gioielli di antica fattura appartenenti al marchesato dei Ventimiglia
- b) Rocce ricche di minerali preziosi
- c) Gli alberi di agrifoglio

Gli alberi di agrifoglio

RNO BOSCO DI FICUZZA, BOSCO DEL CAPPELLIERE E GORGO DEL DRAGO

Tema: BIODIVERSITÀ

La vegetazione della riserva è costituita prevalentemente da:

- a) Boschi di sempreverdi
- b) Boschi a prevalenze di querce caducifoglie
- c) Boschi di latifoglie

Boschi a prevalenze di querce caducifoglie

PARCO FLUVIALE DELL'ALCANTARA

Tema: BIODIVERSITÀ

La crocidura siciliana è:

- a) Un piccolo mammifero dalla pelliccia grigia, con abitudini prevalentemente notturne, che si nutre di lombrichi
- b) Un fiore dai petali rossi
- c) Un monumento tipico dell'arte bizantina

Un piccolo mammifero

SAVOCHELLA, PARCO DELLE MADONIE

Tema: AMBIENTE

Qual è il monte più alto del Parco delle Madonie?

- a) Pizzo Carbonara
- b) Savochella
- c) Monte Bianco

Pizzo Carbonara

SAVOCHELLA, PARCO DELLE MADONIE

Tema: BIODIVERSITÀ

L'Abies nebrodensis è:

- a) Una pianta endemica
- b) Una pianta ortografica
- c) Un pezzo di ricambio per macchine di formula uno

Una pianta endemica





DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

**SAVOCHELLA,
PARCO DELLE MADONIE**

Tema: **LETTERATURA E TRADIZIONI**

Qual è la più importante tradizione sopranese?

- a) Il ballo della cordella
- b) La nuvena natalizia
- c) La corsa con i sacchi

La nuvena natalizia

RNO

Tema: **AMBIENTE**

Cosa significa la sigla R.N.O.?

- a) Riserva Naturale Ombreggiata
- b) Riserva Naturale Orientata
- c) Riserva Naturale Ostentata

Riserva Naturale Orientata

**RNO
DELLO ZINGARO**

Tema: **BIODIVERSITÀ**

Il disco glosso è presente nella riserva dello Zingaro. Di che animale si tratta?

- a) Un anfibio assente nel resto d'Italia
- b) Un rettile comune dell'Italia meridionale
- c) Un uccello notturno tipico dell'isola

Un anfibio assente nel resto d'Italia

**RNO
DELLO ZINGARO**

Tema: **AMBIENTE**

Qual è la pianta tipica della Riserva dello Zingaro?

- a) Palma nana
- b) Faggio
- c) Betulla

Palma Nana

**MONTI
PELORITANI**

Tema: **STORIA**

Quale popolo introdusse in Sicilia la produzione di agrumi?

- a) Romani
- b) Arabi
- c) Normanni

Arabi

**SALINE DI TRAPANI
E PACECO**

Tema: **BIODIVERSITÀ**

Tra le piante elencate quale vive nelle saline?

- a) Salicornia
- b) Ortica
- c) Finocchio selvatico

Salicornia

**AREA MARINA
PROTETTA PLEMMIRIO**

Tema: **BIODIVERSITÀ**

Quale tra questi tipi di pesci è possibile vedere nell'area marina protetta del Plemmirio?

- a) Salmone
- b) Ricciola
- c) Anguilla

Ricciola

**RISERVA NATURALE
FIUME CIANE**

Tema: **AMBIENTE**

Quale pianta in particolare è protetta nella riserva naturale del fiume Ciane?

- a) I gigli
- b) Il papiro
- c) Folti canneti

Il papiro

**PARCO
DEI NEBRODI**

Tema: **MITI E LEGGENDE**

Perché il narciso ha questo nome?

- a) Perché nasce vicino ad un lago che porta questo nome
- b) Prende questo nome da un mito
- c) Perché è un bellissimo fiore

Prende questo nome da un mito





DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

**PARCO
DELL'ETNA**

Tema: **BIODIVERSITÀ**

Nella valle San Giacomo crescono due piante rare. Quali?

- a) Erica ed equisetò
- b) Betulla e Pioppo tremulo
- c) Pino e abete

Betulla e Pioppo tremulo

**RISERVA NATURALE
DEL LAGO DI PERGUSA**

Tema: **STORIA**

Il lago di Pergusa è l'unico lago naturale siciliano. Qual è la sua origine?

- a) Glaciale
- b) Vulcanica
- c) Tettonica

Tettonica

**PARCO
DEI NEBRODI**

Tema: **STORIA**

Cosa fecero costruire gli eredi di Horatio Nelson, ammiraglio inglese, sui ruderi dell'abbazia di Santa Maria di Maniace?

- a) Una fortezza
- b) Una chiesa
- c) Un castello

Un castello

**RISERVA
BOSCO DI FICUZZA**

Tema: **STORIA**

Da chi fu ordinata la costruzione della palazzina reale di caccia costruita alla fine del 1700?

- a) Da re Carlo V
- b) Da re Ferdinando di Borbone
- c) Da re Vittorio Emanuele I

Da re Ferdinando di Borbone

**MANIACE,
PARCO DELL'ETNA**

Tema: **MITI E LEGGENDE**

Secondo il mito, il Ciclope Bronte, figlio di Nettuno, è il fondatore ed il re:

- a) Del pistacchio
- b) Della gente etnea
- c) Della omonima città

Della omonima città

**MONTI
PELORITANI**

Tema: **STORIA**

A Messina il 28 dicembre del 1908 migliaia di persone morirono. Cosa accadde?

- a) Un terremoto
- b) Un terremoto ed un maremoto
- c) Una grande epidemia

Un terremoto ed un maremoto

**MONTI
PELORITANI**

Tema: **ARTE**

Quale tra queste opere è stata realizzata da Antonello da Messina?

- a) Gioconda
- b) Cappella Sistina
- c) San Gerolamo nello studio

San Gerolamo nello studio

**ERICE
SAN MATTEO**

Tema: **MITI E LEGGENDE**

Secondo la leggenda Erice era figlio della dea Venere e di Bute, re degli Elimi. Diodoro racconta che Erice combattè contro un famoso semidio. Quale?

- a) Masaniello
- b) Eracle
- c) Spartaco

Eracle

Tema: **AMBIENTE**

Qual è il tempo di biodegradabilità di un pannolino usa e getta?

- a) 5 giorni
- b) 5 anni
- c) 450 anni

450 anni





DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

Tema: AMBIENTE

Quale di questi tipi di rete da pesca è illegale?

- a) La spadara perché minaccia i grandi pesci pelagici
- b) Il tremaglio
- c) Il palangaro perché minaccia le tartarughe marine

La spadara

Tema: AMBIENTE

Che cosa sono gli afidi?

- a) Mammiferi
- b) Insetti
- c) Rettili

Insetti

Tema: AMBIENTE

Qual è l'albero più alto del mondo?

- a) La quercia
- b) La magnolia
- c) La sequoia

La sequoia

Tema: AMBIENTE

Qual è la pianta più piccola del mondo?

- a) L'alga gialla Simpson
- b) L'alga verde Clamidomona
- c) L'alga fucsia Dolly

L'alga verde Clamidomona

Tema: AMBIENTE

Che cos'è un OGM?

- a) Un organismo che galleggia a mare
- b) Un organismo geneticamente malefico
- c) Un organismo geneticamente modificato

Un organismo geneticamente modificato

Tema: AMBIENTE

Che cos'è la Posidonia oceanica?

- a) Una pianta marina
- b) Un'alga
- c) Un albero

Una pianta marina

Tema: AMBIENTE

Che cosa è il compost?

- a) Un composto chimico
- b) Un concime che deriva dalla decomposizione del materiale organico
- c) Un termine inglese che indica una persona educata

Un concime

Tema: AMBIENTE

Dove depongono le uova le tartarughe marine Caretta caretta?

- a) In fondo al mare
- b) Sotto la sabbia
- c) Sulla superficie del mare

Sotto la sabbia

Tema: AMBIENTE

Di che colore è la testa del ramarro nel periodo degli amori?

- a) Gialla a pois neri
- b) Verde
- c) Azzurra

Azzurra





DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

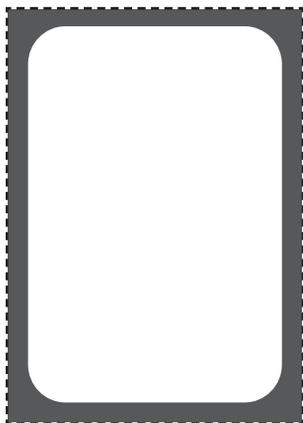
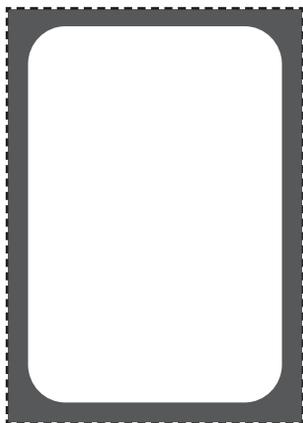
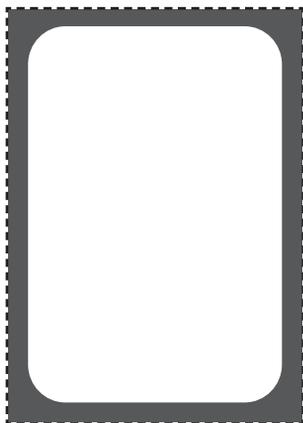
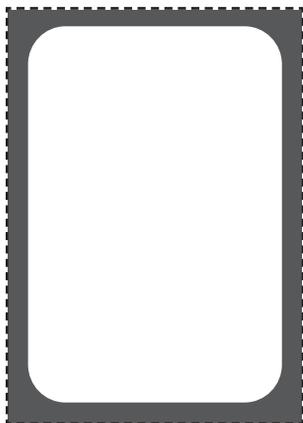
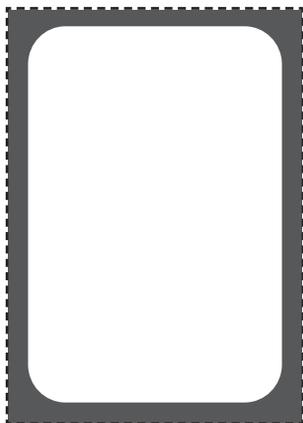
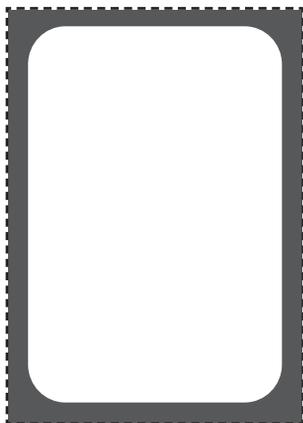
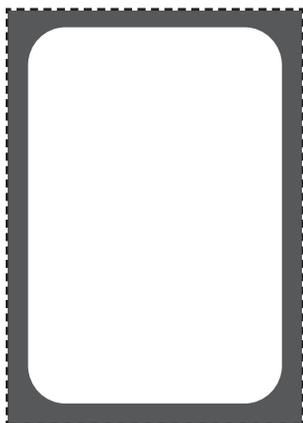
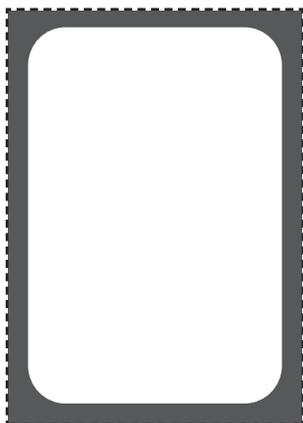
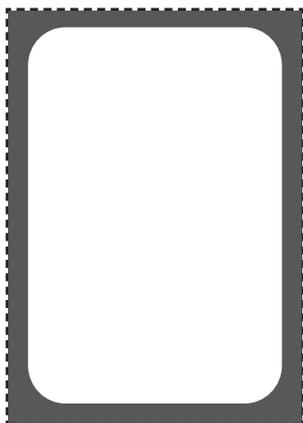
la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

DOMANDE

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane





!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA

!

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

ARPA



IMPREVISTI

Usi troppo spesso la macchina!
**RESTA FERMO
UN GIRO**



IMPREVISTI

Hai buttato la carta per terra:
**TORNA INDIETRO
DI 5 CASELLE**



IMPREVISTI

Sei uscito di casa e hai lasciato
le luci accese!
RESTI FERMO UN TURNO



IMPREVISTI

Non usi carta riciclata!
**TORNA INDIETRO
DI 5 CASELLE**



IMPREVISTI

Hai buttato le batterie scariche
nei normali cassonetti della
spazzatura!
**PERDI UN ALBERELLO E SE NON
NE HAI ANCORA RESTI FERMO
UN TURNO**



IMPREVISTI

Non hai raccolto un sacchetto
di plastica dal mare!
**TORNA INDIETRO
DI 10 CASELLE**



IMPREVISTI

Hai mangiato frutta
fuori stagione!
**TORNA INDIETRO
DI 5 CASELLE**



IMPREVISTI

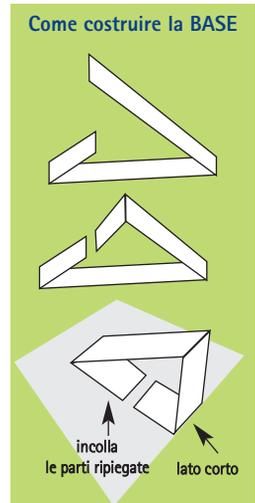
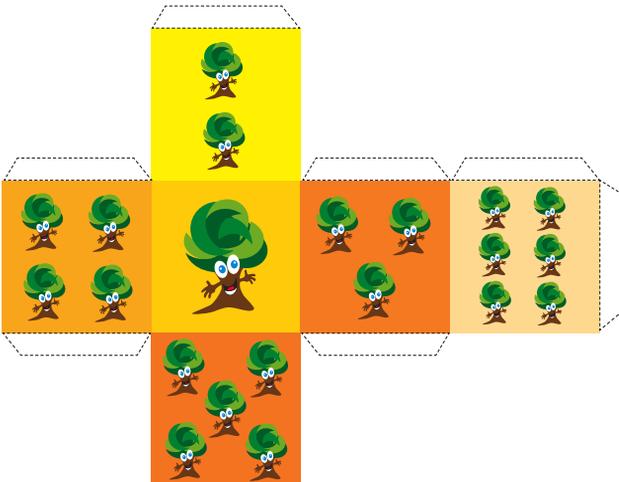
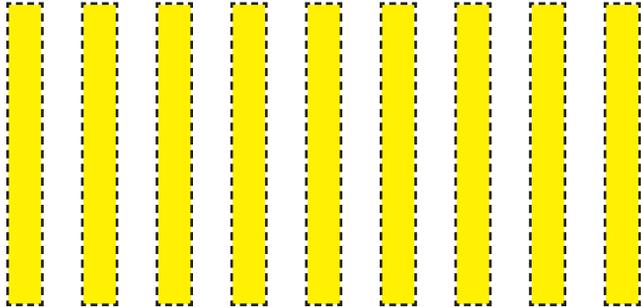
Usi la bicicletta troppo poco!
RESTI FERMO UN TURNO

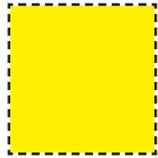
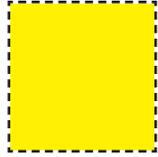
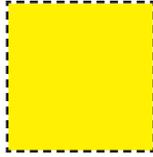
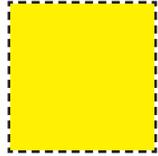
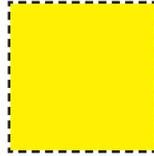


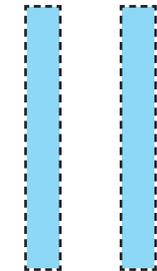
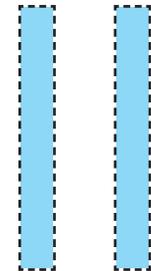
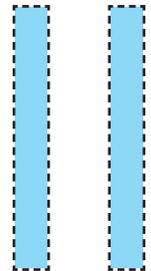
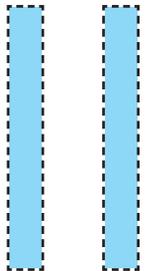
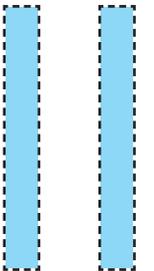
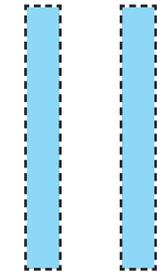
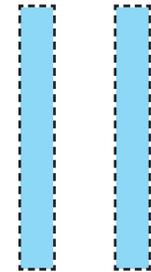
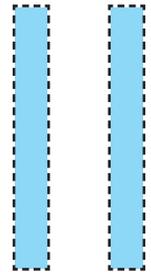
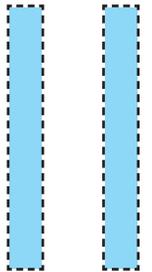
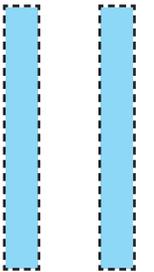
IMPREVISTI

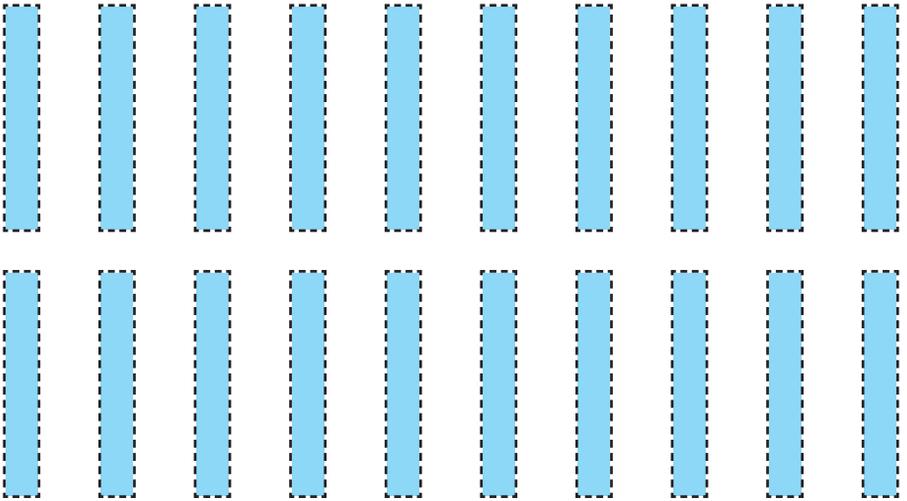
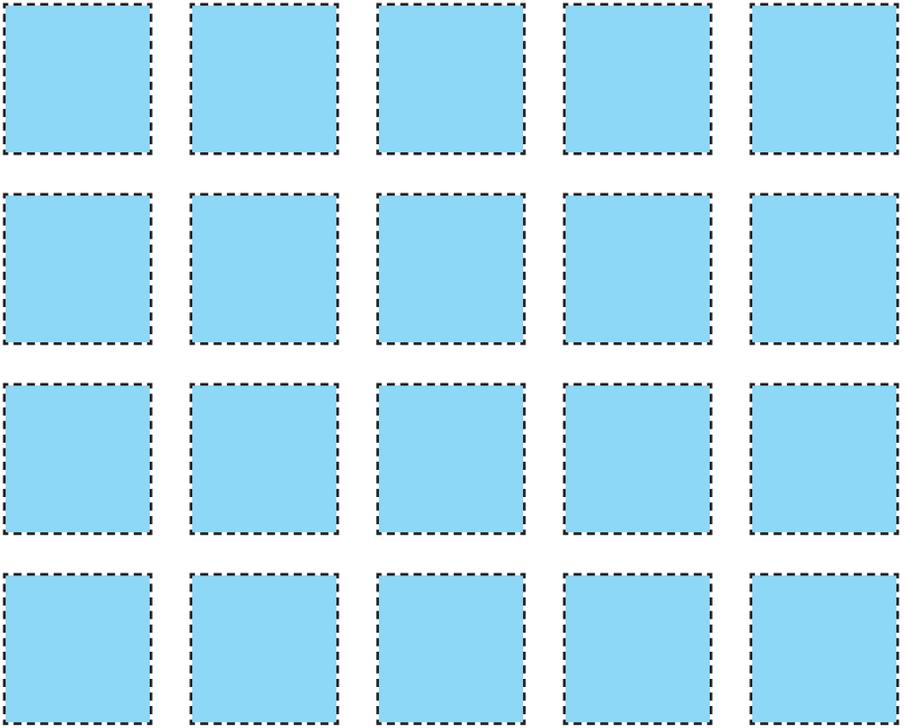
Oggi hai sciupato
troppa acqua!
**PERDI UN ALBERELLO E SE
NON NE HAI ANCORA RESTI
FERMO UN TURNO**

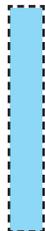
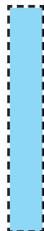
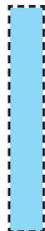
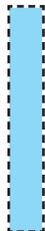


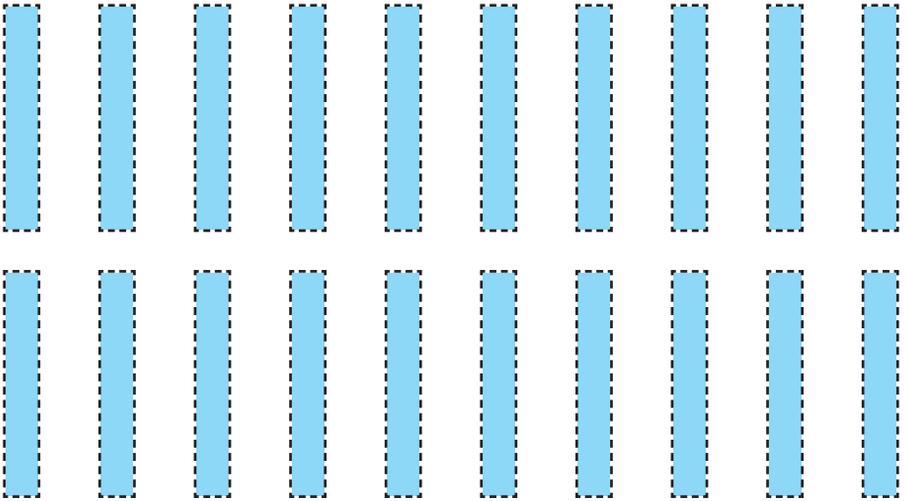
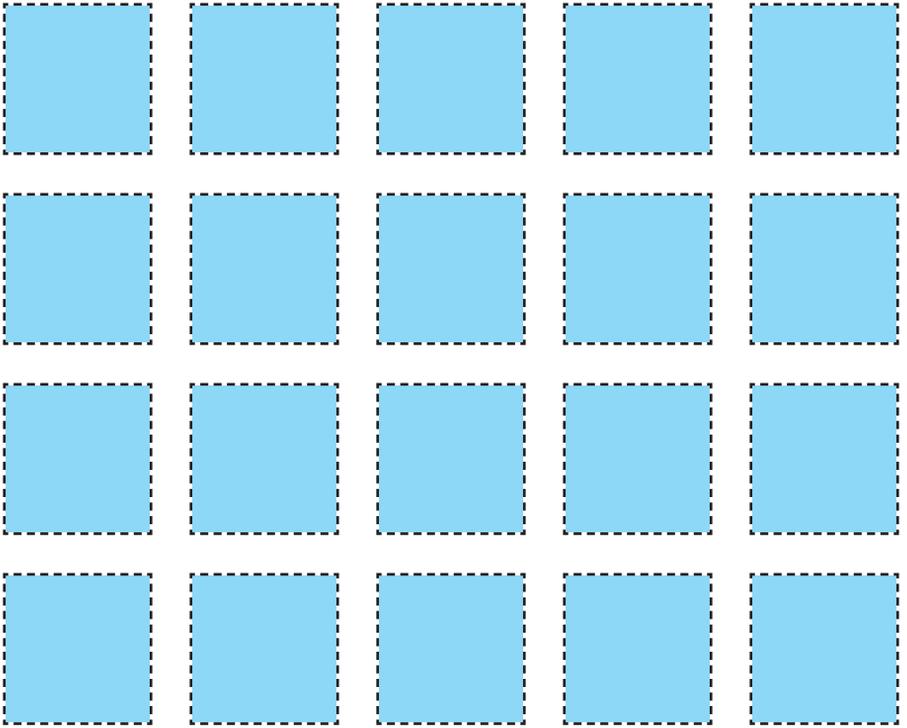


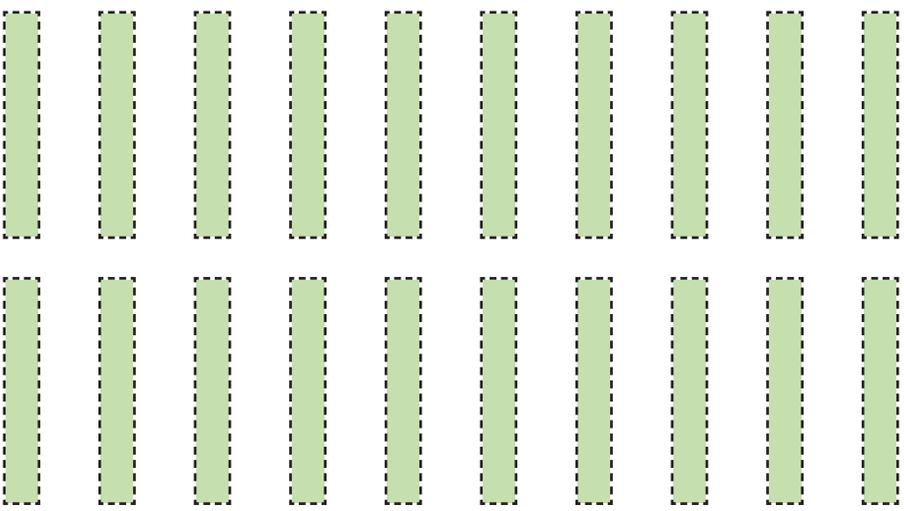


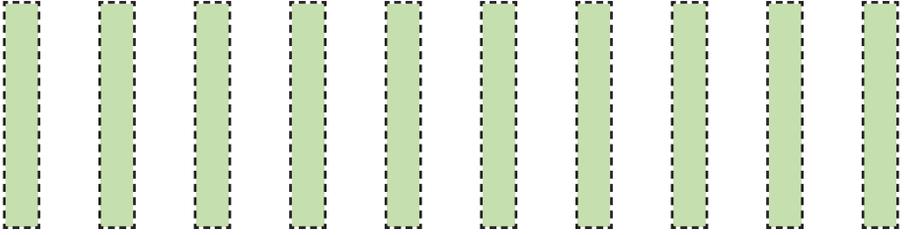
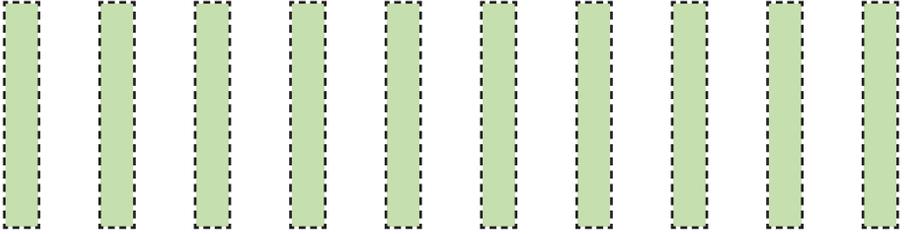
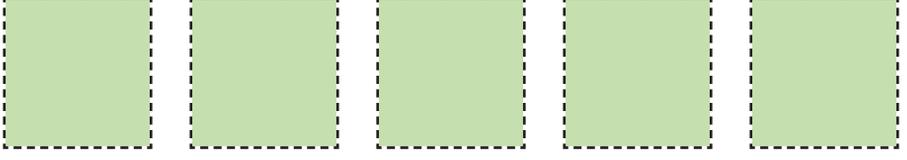
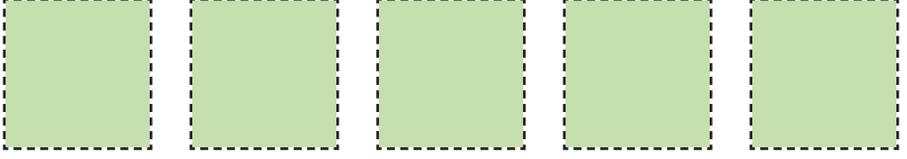












Giocatori

Il numero massimo di partecipanti è 9 (singoli giocatori o squadre). Ogni giocatore dovrà scegliere una delle 9 zone del tabellone.

Svolgimento del gioco

Tutti i partecipanti, all'inizio, tirano il dado, e chi ha fatto il punteggio più basso comincia il gioco. Egli mette la sua pedina sulla casella "Partenza", getta ancora una volta il dado e, a seconda del numero ottenuto, la muove di altrettanti spazi sulla mappa. Poi passa il dado al suo vicino di sinistra che procede nello stesso modo: e così di seguito. Ad ogni casella corrisponde una domanda alla quale il giocatore dovrà rispondere entro 30 secondi. La domanda sarà letta dal partecipante posto alla destra del giocatore. Se il giocatore darà la risposta esatta riceverà un albero che potrà posizionare nella sua zona della mappa.

Prove di abilità

Il giocatore che viene a fermarsi su una casella con il punto interrogativo deve superare una prova di abilità. Il tempo massimo per ogni prova di abilità è di 60 secondi e dovrà essere inventata da tutti gli altri partecipanti. Se il giocatore supera la prova di abilità riceve 2 alberi che potrà posizionare nella sua zona della mappa.

Le caselle corrispondenti alle prove di abilità sono:

6 - 14 - 24 - 28 - 36 - 48.



Imprevisti

Le caselle con il punto esclamativo corrispondono a degli imprevisti:

- Usi troppo spesso la macchina! Resta fermo un giro.
- Hai buttato la carta per terra: torna indietro di 5 caselle.
- Sei uscito di casa e hai lasciato le luci accese! Resti fermo un turno.
- Non usi carta riciclata! Torna indietro di 5 caselle.
- Hai buttato le batterie scariche nei normali cassonetti della spazzatura! Perdi un alberello e se non ne hai ancora resti fermo un turno.
- Non hai raccolto un sacchetto di plastica dal mare! Torna indietro di 10 caselle.
- Hai mangiato frutta fuori stagione! Torna indietro di 5 caselle.
- Usi la bicicletta troppo poco! Resti fermo un turno.
- Oggi hai sciupato troppa acqua! Perdi un alberello e se non ne hai ancora resti fermo un turno.

Scopo del gioco

Il fine del gioco è riempire di alberi la propria zona della mappa. Il gioco termina quando uno dei giocatori ha fatto tutto il giro della Sicilia. Vince, chi alla fine del gioco ha "piantato" il maggior numero di alberi.

Punteggio: gli alberi con il fondo azzurro valgono 1 punto, gli alberi con il fondo verde valgono 2 punti.



le aree protette siciliane

La Sicilia presenta realtà territoriali fortemente caratterizzate, sia da un punto di vista ambientale che paesaggistico, da una straordinaria ricchezza naturalistica e culturale.

*Per questo, la creazione e la gestione di un sistema articolato di **Aree Naturali Protette** è senza dubbio un asse strategico della politica ambientale regionale.*

***La storia delle aree protette siciliane comincia nel 1981**, quando, con la legge regionale n. 98, si definiscono le norme di salvaguardia delle Riserve e si provvede all'istituzione della riserva dello "**Zingaro**", la prima del sistema attuale; mentre si dovrà attendere il 1987 per la creazione del Primo **Parco Regionale dell'Etna**, con i suoi 58.096 ettari di estensione e i 19 comuni territorialmente coinvolti; è nel 1991, infine, che la Regione Siciliana vara il **Piano Regionale dei Parchi e delle Riserve naturali**, che prevede l'istituzione di Aree Protette nell'ambito di ogni provincia. Oggi la Sicilia vanta un cospicuo numero di aree protette tra parchi e riserve naturali regionali, aree marine protette e zone umide (Ramsar).*

I parchi regionali sono quattro: il Parco dell'Etna; il Parco dei Nebrodi**, il più esteso con una superficie di circa 85.600 ettari, divisa tra le province di Messina, Catania e Enna; **il Parco delle Madonie** e **il Parco fluviale dell'Alcantara**, quello di più recente istituzione (2001). **Sono istituite ben 76 Riserve Naturali e 6 Aree Marine Protette.

*La tutela del patrimonio naturale dell'isola è collegata, inoltre, alla **Rete Natura 2000**, il network europeo che mira a garantire uno stato di conservazione soddisfacente di habitat naturali e specie ritenuti di interesse sovranazionale. Nel suo ambito sono stati individuati circa **200 SIC** (Siti di Importanza Comunitaria) e **30 ZPS** (Zone di Protezione Speciale per l'avifauna).*

Complessivamente, oggi, risulta protetto, con differenti strumenti normativi e con diversi gradi di intervento e gestione, circa il 20% del territorio siciliano.

la Mappa del Tesoro
il gioco delle Aree Protette Siciliane

